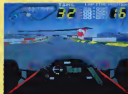
遂に実現！
リアルタイム3-Dレーシングシミュレーションゲーム
ウイニングラン
namco
Winning Run
RACING
SUPER
TACHO
SPEED
10
12
14
8
6
4
x1000
rpm
REV
WINNING RUN
WR
namco
RACING
STAFF
namco

未体験ゾーン！本物のF1が体験できる。

ウイニングランには、F1マシンのさまざまな走行データ（タイヤの摩擦係数、車重、空気抵抗等）がコンピュータに入力されています。
従って今まで体験できなかった本物のF1感覚を味わうことができます。

業界初！3速・5速ミッションを採用し、さらにバック走行も可能！

これは逆走シーン。

●カウンターステア　●微妙なアクセルワーク　●ブレーキングとシフトの併用etc.

画面説明

現在位置
残り時間
1周目から4周目までのラップタイム
コースマップ
1Lap＝3194.58m
現在順位
コースレコード
1周を1番速く回った人の記録
バックミラー
バックミラー
バックギヤ
シフト表示
現在のシフト位置
オーバーレブ警告ランプ
タコメーター
スピード

ゲームには、EASYとTECHNICALの2つのモードがあります。

EASY（初級）

周回数：3Lap
540馬力（F3000クラス）
3速ミッション

プレイしたい方にハンドルを回してアクセルを踏んでセレクト。

TECHNICAL（上級）

周回数：4Lap
800馬力（F1クラス）
5速ミッション

規程タイム内にGOAL INすると……

※世界初、CIGシステム（Computer Image Generation SYSTEM）、ポリゴナイザーを搭載。

❶ステアリング　❷シフトレバー　❸コインショート

用語説明

CIGシステム(略称シグス)

シミュレーターに於ける用語で、コンピュータのプログラムで、作り出す画像生成装置のこと。

ポリゴナイザー

ナムコで独自に開発したハードウエア・システム、POLYGON(ポリゴン)とはCG用語で多角形のことを言う。
ウイニングランでは、このポリゴンを組み合わせることによって立体物を表現し、リアルタイムで3次元CG画像を表示している。

幅	奥　行	高　さ	重　量	消費電力	電　源	▽
1,600(mm)	2,000(mm)	1,900(mm)	430(kg)	305W	AC100V(50/60Hz)	95-3442

お問い合わせ先：

「遊び」をクリエイトする――
株式会社 ナムコ
本　社　〒146 東京都大田区矢口2-1-21　TEL 03(756)2311(大代)
営業本部　〒146 東京都大田区多摩川2-8-5　TEL 03(756)2311(大代)
西日本営業事務所　〒564 大阪府吹田市江の木町20-10　TEL 06(338)3511(代)